

## **ScratchJr**

Handyspiele, YouTube gucken, Medienzeiten. Alles Themen, die schon Kita-Kinder kennen. Auf den ersten Blick können digitale Inhalte lediglich konsumiert werden. Das stimmt zum Glück nicht (mehr)! Es gibt tolle Möglichkeiten schon für junge Kinder selbst kreativ zu werden.

ScratchJr ist eine Tablet-Applikation, die bereits Kindern ab 5 Jahren die Möglichkeit bietet erste Programmierschritte zu gehen. Eine digitale Katze kann mit Hilfe von einfachen „Wenn-Dann-Formeln“ zum Leben erweckt werden. Der Fantasie ist dabei kaum eine Grenze gesetzt. Geräusche können selbst aufgenommen, Hintergrundmotive gemalt und eigene Geschichten und Abendteuer kreiert werden.

ScratchJr basiert auf der kinderorientierten, visuellen Programmiersprache von „Scratch“. Für die Benutzung ist schreiben und lesen keine Voraussetzung. Ziel der App ist es Kindern ab 5 Jahren das Programmieren spielerisch näher zu bringen. Dabei werden das logische Denken, die Problemlösekompetenz sowie die Kreativität der jungen Programmierer\_innen gefordert und gefördert.

### Tipps:

- Nutzungsregeln vorab gemeinsam festlegen
- Ziele setzen, welche erreicht werden können
- Oder Nutzungszeit festlegen
- Immer zu zweit ausprobieren
- Mit den Kindern ins Gespräch kommen, Geschichten erzählen und kreieren



### Hilfe / Fragezeichen in der App

Tutorial für die erste Schritte, in der App.

**Beispielprojekte:** Programmierspiele können angeschaut, ausprobiert und abgeguckt werden.



### Anleitungen / Buch in der App:

Unter „Benutzeroberfläche“ werden alle einzelnen Buttons, die zum Programmieren gebraucht werden erläutert.



### Anleitungen / Buch in der App:

Unter dem Menü-Punkt „Maleditor-Anleitungen“ werden die Möglichkeiten der eigenen Gestaltung in der App erklärt.



### Anleitungen / Buch in der App:

Unter dem Menü-Punkt „Blöcke-Anleitung“ werden die einzelnen Programmier-Buttons genauer erklärt.