

# Exzessive Mediennutzung

Johannes Karstens

**Bürger** Schule  
Lokal Minderheiten  
Ereignis Campus  
Experimental  
**OffenerKanal** Schule  
Region  
**SchleswigHolstein**  
Werkstatt Experimental  
Service Ausbildung Lokal  
Campus Werkstatt  
Werkstatt Ereignis  
Schule **Sender**  
Campus  
Schule

**DYING LIGHT 2**  
STAY HUMAN



GERMANY'S NEXT  
**topmodel**  
*by Heidi Klum*

**NETFLIX**



**TikTok**



amazon alexa



**You Tube**



# Ein bisschen konkreter...

## Stichwort „Gewalt“ in Dying Light 2



### Zu Tode geschnitten: Die deutsche Zensur in Dying Light 2: Stay Human ist ein Witz

Nix da, Freigabe ab 18 Jahren! Nach einem Urteil der USK erscheint zum Release von Dying Light 2: Stay Human am 4. Februar nur eine geschnittenen Version des Action-Rollenspiels. Warum die Zensur in Deutschland eine absolute Frechheit ist, erklärt Redakteur David Benke in seiner Kolumne.



# Ein bisschen konkreter...

## Stichwort „Lootboxen“ in Clash Royale

6 38/1000 + 41 383 + 142

### Juwelen

Handvoll Juwelen 80 1,09 €	Juwelenbeutel 500 5,49 €	Juweleneimer 1 200 10,99 €
Juwelenfass 2 500 21,99 €	Juwelenkarre 6 500 54,99 €	Juwelenhaufen 14 000 109,99 €

Gold

Shop

65000 X3 WERT ARENA 3 Mega-Blitztruhe 10,99 €	125000 X3 WERT ARENA 3 Königstruhe 21,99 €
Endet in: 4T 17H	
10000 X3 WERT 100 2,29 €	22000 X3 WERT ARENA 3 Blitztruhe x2 5,49 €

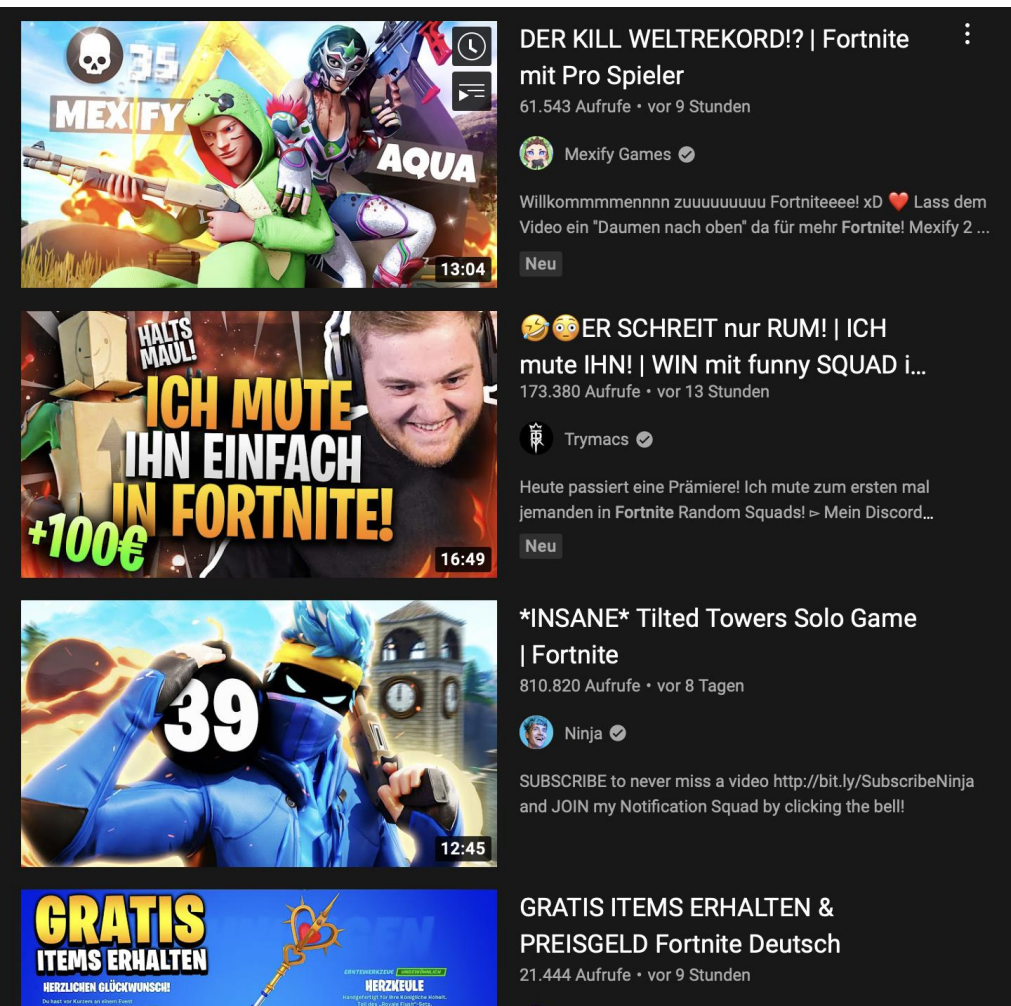
### Königliche Truhen

Gekaufte Truhen öffnen sich sofort!

Blitztruhe ARENA 3 250	Glückstruhe ARENA 3 750	Königstruhe ARENA 3 2000
------------------------------	-------------------------------	--------------------------------

# Ein bisschen konkreter...

## Stichwort „Dauerberieselung“ bei YouTube



**DER KILL WELTREKORD!? | Fortnite mit Pro Spieler**  
61.543 Aufrufe · vor 9 Stunden  
Mexify Games  
Willkommennnnn zuuuuuuuu Fortniteeee! xD ❤️ Lass dem Video ein "Daumen nach oben" da für mehr Fortnite! Mexify 2 ...  
Neu  
13:04

**ER SCHREIT nur RUM! | ICH mute IHN! | WIN mit funny SQUAD i...**  
173.380 Aufrufe · vor 13 Stunden  
Trymacs  
Heute passiert eine Premiere! Ich mute zum ersten mal jemanden in Fortnite Random Squads! => Mein Discor...  
Neu  
16:49

**\*INSANE\* Tilted Towers Solo Game | Fortnite**  
810.820 Aufrufe · vor 8 Tagen  
Ninja  
SUBSCRIBE to never miss a video <http://bit.ly/SubscribeNinja> and JOIN my Notification Squad by clicking the bell!  
12:45

**GRATIS ITEMS ERHALTEN & PREISGELD Fortnite Deutsch**  
21.444 Aufrufe · vor 9 Stunden  
HERZKEULE



Autoplay aktiviert

0:18 / 16:48

YouTube: TryMacs



# Ein bisschen konkreter...

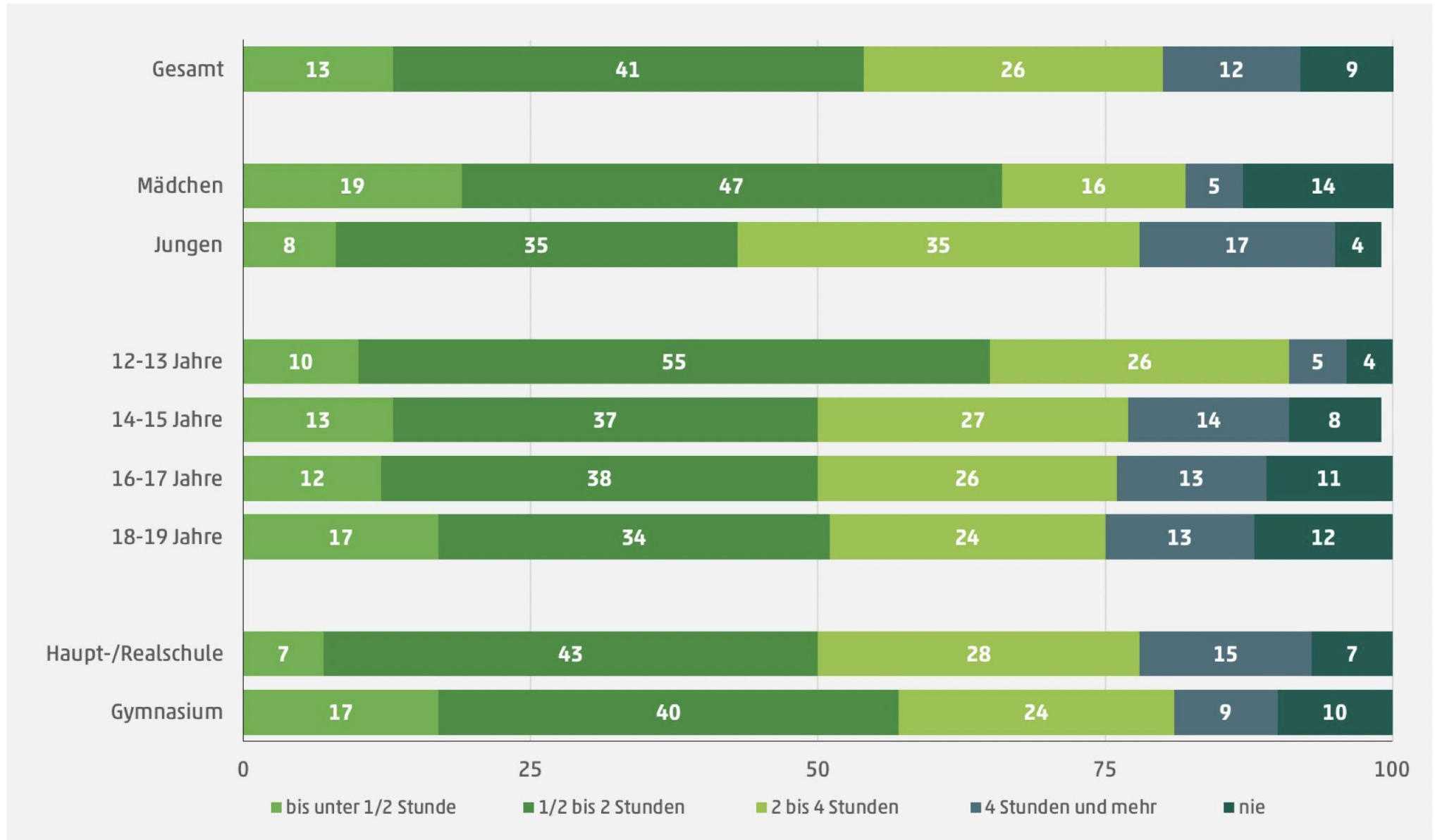
## Stichwort „Schönheitsideale“ bei Instagram



# **Was wollen Medien eigentlich?**

Unsere Zeit und ungeteilte Aufmerksamkeit.

# Digitale Spiele Nutzungsdauer 2021



Quelle: JIM 2021, Angaben in Prozent, Basis: alle Befragten, n=1.200



# Sucht!

Ein Kind auf einer Veranstaltung des OKSH: „*Ja, ich weiß, ich bin süchtig.*“

„*suchten*“

„*Suchti*“

Auch Eltern sprechen sehr schnell von Sucht.



# Gaming Disorder (ICD-11)

## 6C51 Gaming disorder

---

### Parent

[Disorders due to addictive behaviours](#)

[Show all ancestors](#) 

### Description

Gaming disorder is characterised by a pattern of persistent or recurrent gaming behaviour ('digital gaming' or 'video-gaming'), which may be online (i.e., over the internet) or offline, manifested by: 1. impaired control over gaming (e.g., onset, frequency, intensity, duration, termination, context); 2. increasing priority given to gaming to the extent that gaming takes precedence over other life interests and daily activities; and 3. continuation or escalation of gaming despite the occurrence of negative consequences. The pattern of gaming behaviour may be continuous or episodic and recurrent. The pattern of gaming behaviour results in marked distress or significant impairment in personal, family, social, educational, occupational, or other important areas of functioning. The gaming behaviour and other features are normally evident over a period of at least 12 months in order for a diagnosis to be assigned, although the required duration may be shortened if all diagnostic requirements are met and symptoms are severe.

# Kriterien der Internet/Gaming Disorder (DSM-5, Section 3)

- 1) Gedankliche Vereinnahmung
- 2) Entzugserscheinungen
- 3) Toleranzentwicklung
- 4) Kontrollverlust
- 5) Fortsetzung trotz negativer Konsequenzen
- 6) Verhaltensbezogene Vereinnahmung
- 7) Dysfunktionale Stressbewältigung
- 8) Dissimulation/ Verschleierung
- 9) Gefährdung und Verluste

- Es müssen 5 Kriterien erfüllt sein, um die Diagnose stellen zu können.
- Die Diagnose darf nur für die pathologische Nutzung von Online- und Offlinespielen (nicht die private oder berufliche Internetnutzung) vergeben werden.



# Exzessive Mediennutzung

- Ist nicht gleich Sucht, grade in der Pädagogik kann man hier viel erreichen.

# Crash Loyale. Schnick Schnack Schnuck

Crash Loyale

SchnickSchnackSchnuck



Wettbewerb

Kooperation

Kommunikation

Kreativität

Fifa oder Rocket League

Overcooked 1+2

Keep Talking And Nobody Explodes

Minecraft oder Minetest



# Kreativität

## Minecraft oder Minetest

### **Creative Gaming**

= Spiele zweckentfremden

Bsp. Machinima (Machine + Cinema)

**Hinweis: Initiative Creative Gaming aus Hamburg + PLAY-Festival (Festival für Creative Gaming) jedes Jahr in Hamburg**



Eine Western-Stadt, die in dem Computerspiel *Minecraft* nachgebaut wurde

# Capture the News – LAN-Planspiel zu Fake-News und Reichweite

Projekt vom Landesjugendring SH





**oksh.de**



**medienarbeit@oksh.de**



**Offener Kanal SH**



**offenerkanal\_sh**